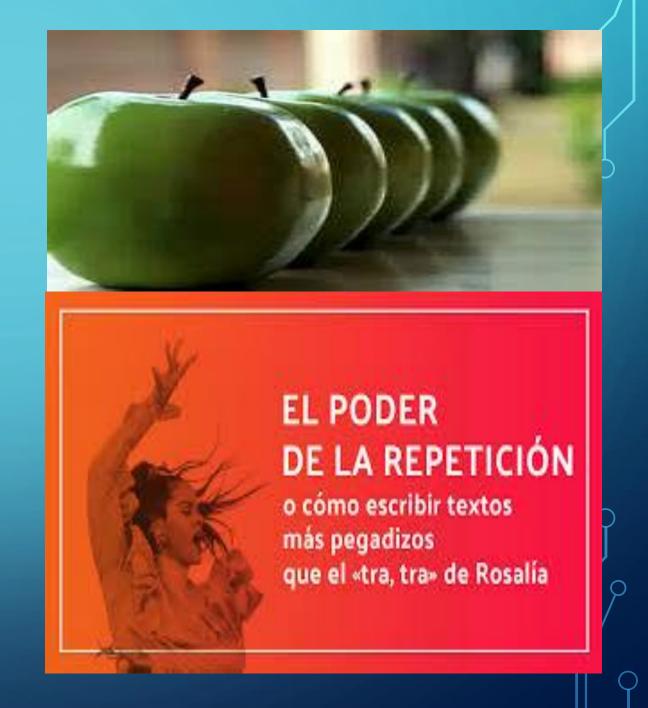
′ _		
	Título del documento	
)	PRINCIPIOS DE APRENDIZAJE	
	Nombre del docente	
	FABIOLA GUADALUPE DE LA PUENTE	
	Fecha de producción	Lugar
	22 ABRIL 2022	QUERÉTARO
	Programa educativo (Marque un solo programa con una X):	
	LICENCIATURA EN ADMINISTRACIÓN EN CAPITAL HUMANO	
	Nombre de la asignatura	Unidad Temática
	CAPACITACIÓN DE CAPITAL HUMANO	2
	Propósito	
	QUE EL ALUMNO RECONOZCA LOS PRINCIPIOS DE APRENDIZAJE, PARA QUE ESTOS PUEDAN SER TÓMADOS EN CONSIDERACIÓN AL ELABORAR UN CARTA DESCRITIVA PARA LA CAPACITACIÓN.	
	Referencia (en formato APA):	Licencia Creative Commons:
		Pegue aquí la licencia

PRINCIPIOS DE APRENDIZAJE

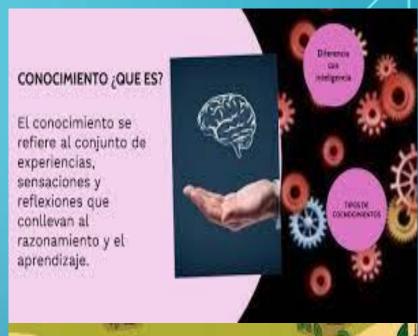
 PARTICIPACION. El aprendizaje suele ser más rápido y de efectos más duraderos cuando quien aprende pue de participar en forma activa. La participación alienta al aprendiz y posiblemente permite que participen más sus sentidos, lo cual refuerza el proceso. Como resul tado de la participación aprendemos de manera más rápida y podemos recordar lo aprendido durante más tiempo. Por ejemplo, la mayor parte de las personas siempre recuerda cómo montar en bicicleta, porque participan activamente en el proceso de aprendizaje.



 REPETICION. Aunque no sea considerada muy en tretenida, es posible que la repetición deje trazos más o menos permanentes en la memoria. Al estudiar para un examen, por ejemplo, se repiten las ideas clave, para que se puedan recordar durante el examen. La mayor parte de las personas aprenden el alfabeto y las tablas de multiplicar mediante técnicas de repetición.



 RELEVANCIA. El aprendizaje recibe gran impulso cuando el material que va a estudiar tiene sentido e importancia para quien va a recibir la capacitación.
Por ejemplo, los capacitadores usualmente explican el pro pósito general de una labor o tarea, o de toda una función. Esta explicación permite que el empleado ad vierta la relevancia de cada tarea y la relevancia de se guir los procedimientos correctos





• TRANSFERENCIA. A mayor concordancia del programa de capacitación con las demandas del puesto que corresponde mayor velocidad en el proceso de dominar el puesto y las tareas que conlleva. Por ejemplo, gene realmente los pilotos se entrenan en simuladores de vuelo, porque estos aparatos semejan en gran medida la cabina de un avión real y las características operativas de una aeronave. Las similitudes entre el avión y el simulador permiten a la persona en capacitación transferir rápidamente su aprendizaje a su trabajo cotidiano



 RETROALIMENTACION. La retroalimentación proporciona a las personas que aprenden, información sobre su progreso. Contando con retroalimentación, los aprendí ces bien motivados pueden ajustar su conducta, de ma nera que puedan lograr la curva de aprendizaje más plena posible. Sin retroalimentación, el aprendiz no pue de evaluar su progreso, y es posible que pierda interés.

